Roteiro de Atividade Prática

Nome: Turma: .

**Atividade 1: Matriz quadrada I (Beecrowd)**

**BEECROWD. Página inicial. Disponível em:** [**https://judge.beecrowd.com/pt/problems/view/1435**](https://judge.beecrowd.com/pt/problems/view/1435)**. Acesso em: 10 maio 2024.**

**Detalhes do exercício:**

Escreva um algoritmo que leia um inteiro N (0 ≤ N ≤ 100), correspondente à ordem de uma matriz M de inteiros, e construa a matriz de acordo com o exemplo abaixo.

**Entrada**

A entrada consiste de vários inteiros, um valor por linha, correspondentes às ordens das matrizes a serem construídas. O final de entrada é marcado por um valor de ordem igual a zero (0).

**Saída**

Para cada inteiro de entrada, imprima a matriz correspondente de acordo com o exemplo. Os valores das matrizes devem ser formatados em um campo de tamanho 3, justificados à direita e separados por espaço. Após o último caractere de cada linha da matriz não deve haver espaços em branco. Após a impressão de cada matriz, deve ser deixada uma linha em branco.

Tabela

Descrição gerada automaticamente

Reprodução – BEECROWD. Disponível em: <https://judge.beecrowd.com/pt/problems/view/1435>. Acesso em: 10 maio 2024.

**Tempo estimado:** 30 minutos.

**Lista de materiais**

* Computador com Internet.
* Caderno para anotações.
* 1 caneta.

**Procedimento experimental**

1. Desenvolva o código para a resolução do programa citado.
2. Descreva em papel a estrutura lógica que seu grupo pensou para solucionar a atividade.
3. Anote a resolução abaixo e envie por meio do AVA:

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |